

Peaceful  
遊ぶ方説明書

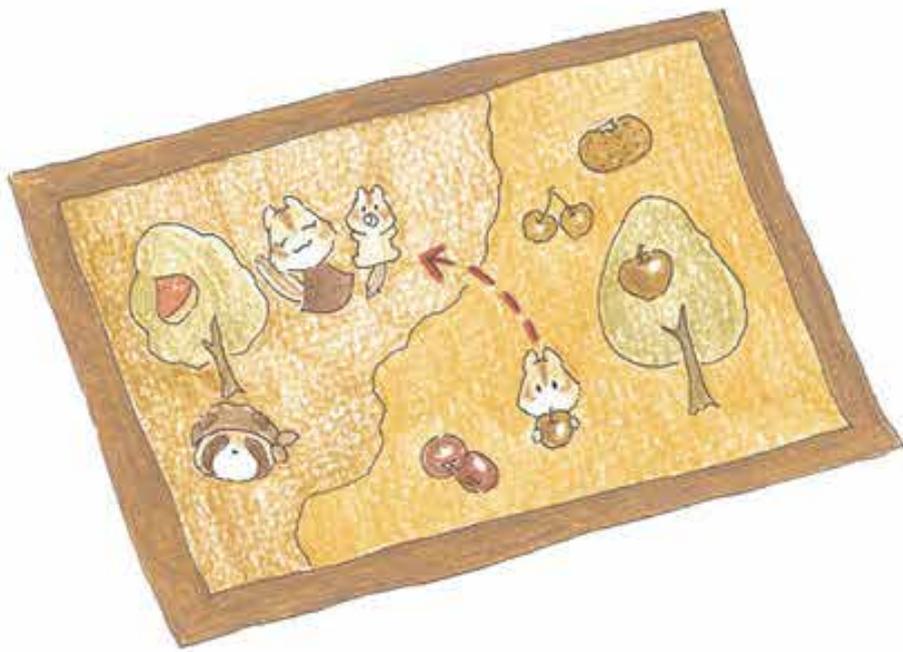
Peaceful  
Instructions of How to Play



# ピースフル

とは

このゲームは第1弾「ポーチとピース」の絵本のつづきです。  
今回は、ポーチとピースたちの、となりの森が舞台。

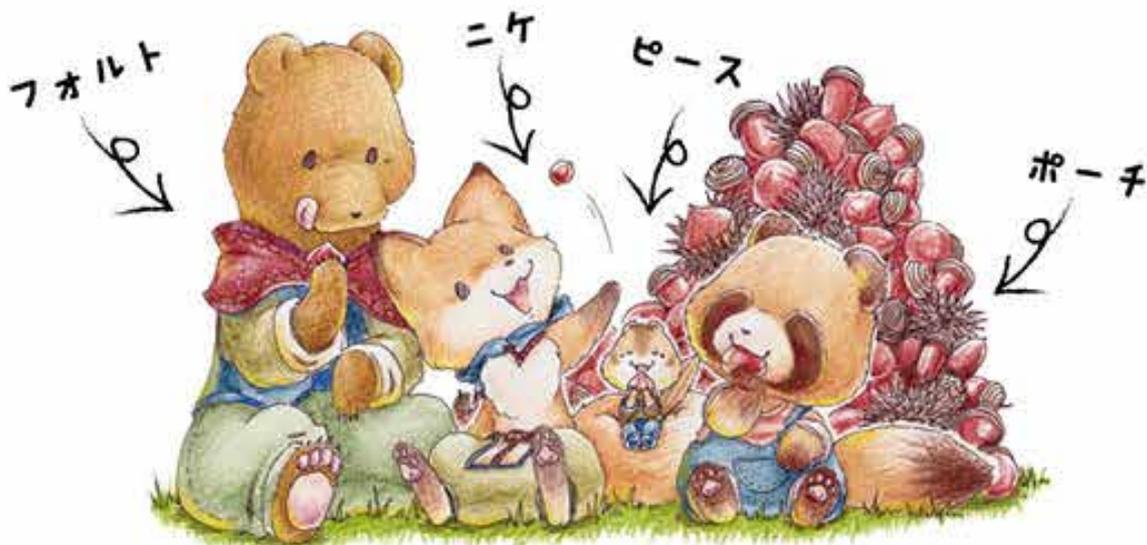


絵本もお読みいただくと、理解しやすくなります。





もくじ	_____	1
セット内容	_____	2
ゲームの流れ	_____	3
収穫のポイント	_____	4
準備しよう	_____	5
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 箱から取り出しボードを並べる</li> <li>2. 「動物さんチップ」を分ける</li> <li>3. 「食べ物チップ」を分ける</li> <li>4. 「実りの木チップ」 &amp; 「大樹チップ」を並べる</li> <li>5. カードを配る</li> <li>6. 余ったカードを並べておく</li> <li>7. ゲームをはじめよう！</li> </ol>		
森を育てよう！	_____	7
<p style="margin-left: 40px;">仲間に食べ物を探しに行ってもらおう 木の持ち主になる</p>		
収穫しよう！	_____	10
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 木の持ち主がいる場合（例1~2）</li> <li>2. 木の持ち主がいない場合</li> <li>3. 大樹の場合</li> </ol>		
収穫がおわったら	_____	14
チップの見方	_____	15
<p style="margin-left: 40px;">「実りの木チップ」 「大樹チップ」</p>		
ゲーム終了条件	_____	16
「大樹の妖精カード」効果一覧	_____	17
わからなくなった時は	_____	20



# セット内容

動物たちの森ボード  
(6枚)



箱  
(1)



ものしり  
フクロウさんカード  
(12枚)



大樹の妖精カード  
(26枚)



鳥さん虫さんカード  
(72枚)



絵本  
(1冊)



遊び方説明書  
(1冊)



実りの木チップ (25枚) &  
大樹チップ (5枚)



動物さんチップ  
(各17枚、+予備1枚)



食べ物チップ  
(96枚)



# ゲームの流れ

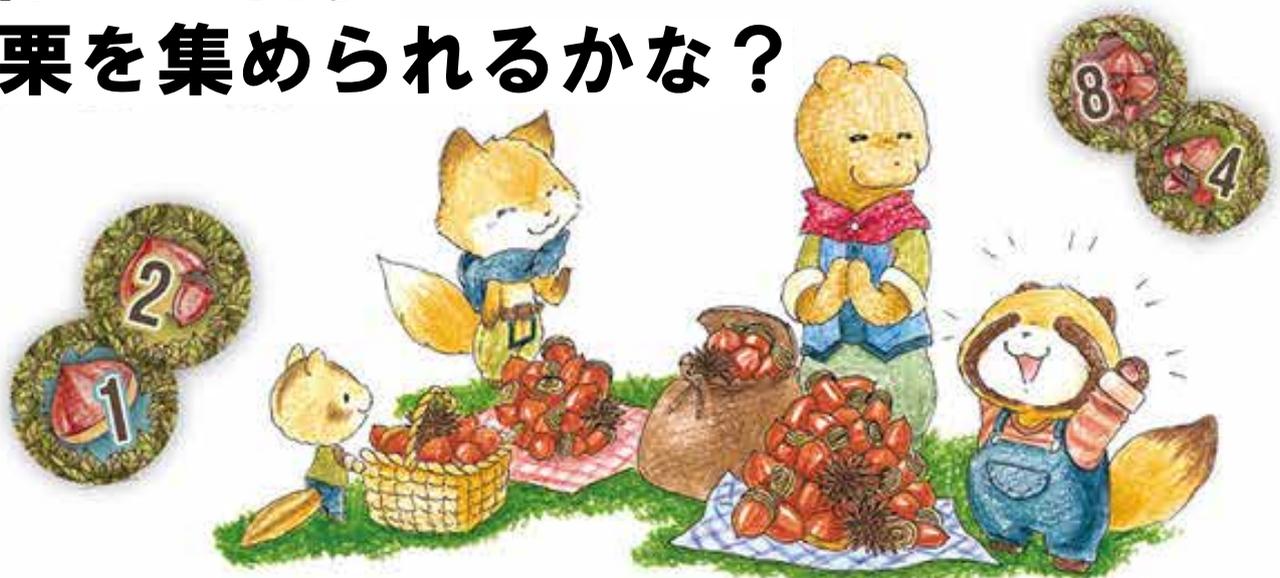
この森では、「食べ物チップ」の栗を使って、りんご、みかん、さくらんぼ、ブルーベリーという食べ物の木を育てていきます。



**木を囲ってみんなで収穫！**



**誰が一番多く  
栗を集められるかな？**



# 収穫のポイント

## 1 収穫のポイント1

木を囲うと食べ物を  
収穫できるタイミング！

より多く木の周りを囲おう！



## 2 収穫のポイント2

収穫が終わって、  
木が自分のものになると  
自分の番がくるたびに  
食べ物がもらえるよ！

早く木をゲットしよう！



## 4 収穫のポイント3

大樹を囲うと  
大樹の妖精カードが  
引けるよ！

一発逆転のチャンス！

でもマイナスが当たることもあるので、  
いいか、悪いかは運次第！



動画で遊び方が見られます！

ゲームの種類：タイル・カード・エリアマジョリティ・ハンドマネージメント  
プレイ時間：40~60分 / プレイ人数：2~4人



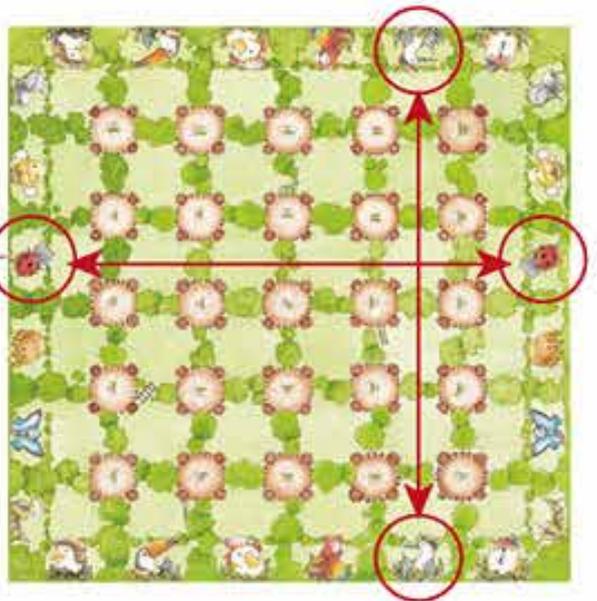
# 準備しよう!



## 1. 箱から取り出しボードを並べる

箱からすべて取り出し、  
動物たちの森（ボード）  
6枚を図のようにおきます。

同じ鳥・同じ虫が  
向かい合うように並べるよ!



## 2. 「動物チップ」を分ける

各動物ごとに分けてプレイヤーに配ります。

2人で遊ぶ場合は、

ポーチ&ニケチーム（34匹）・ピース&フォルトチーム（34匹）だと楽しいよ!

3人か4人で遊ぶとき



2人で遊ぶとき



## 3. 「食べ物チップ」を分ける

「食べ物チップ」を  
1人40栗分配ります。

残りは箱の中に入れておきます。



1人分

余りは  
箱の中に!



#### 4. 「実りの木チップ」 & 「大樹チップ」を並べる

裏にしてシャッフルし、ボードの棚の中に並べたら、表に戻します。



表に返していくよ！

#### 5. カードを配る

「鳥さん虫さんカード」を良くシャッフルし、4枚ずつ参加者に配ります。

自分のカードは周りには見えないように！



「ものしりふくろうさんカード」も良くシャッフルし、1枚配ります。

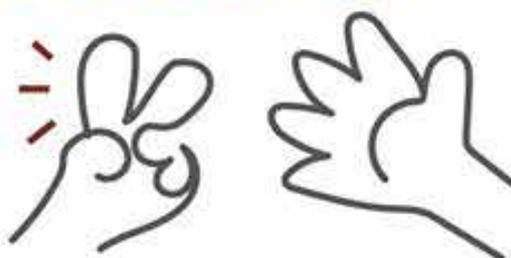
#### 6. 余ったカードを並べておく

余った「鳥さん虫さんカード」「ものしりふくろうさんカード」「大樹の妖精カード」は、良くシャッフルした状態で置いておきます。



#### 7. ゲームをはじめよう！

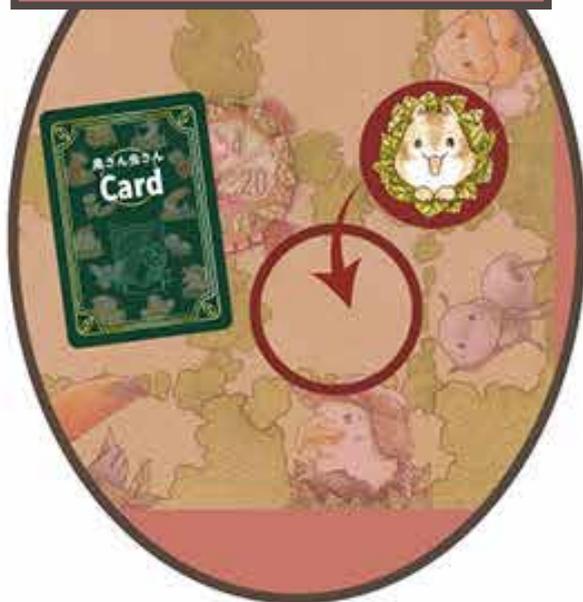
このゲームは順番に行動ターンがあります。スタートする人をじゃんけんなどで決めましょう。



# 森を育てよう!

あなたの番がきたら、どちらかえらぼう!

仲間に食べ物を  
探しに行ってもらおう



OR

木の持ち主になる



## 仲間に食べ物を探しに行ってもらおう

### 「鳥さん虫さんカード」 の使い方

手札の「鳥さん虫さんカード」か「ものしりふくろうさんカード」から1枚選びます。「鳥さん虫さんカード」を選んだ場合、描かれている鳥の列と、虫の列の絵の交わるところに動物さんチップを置いて、この使用済みカードは捨てます。

そして、山札の「鳥さん虫さんカード」か「ものしりふくろうさんカード」から1枚引きます。(引くカードはどちらでもいいよ!)



# 「ものしりふくろうさんカード」 の使い方

チップのまわりが3箇所埋まっている時にしか使えません。「ものしりふくろうさんカード」で置いた動物さんは、その回の収穫のみ、参加できません。

(裏にして置き、収穫が終わったら表にするとわかりやすいでしょう。)



場所が被った手持ちのカードは、同じ場所に置くか、1枚捨てて新しいカードに変えることができます。

カード交換 OR 動物を置く

\*動物さんがいないところのカードは変えられません。

\*「ものしりふくろうさんカード」はその列すべてに動物さんがいる時でないと変えられません。

\*1ターン消費します。



カード交換



動物がいないので  
交換できないよ!

※使ったカードは山に戻さないでね!

# 木の持ち主になる

ボード上の管理されていない木であれば、  
どの木でも持ち主になれます。  
木を管理できるのは1匹だけです。

「実りの木チップ」の右下に書いてある  
数字が木を育てるのに必要な肥料です。  
手持ち分から栗で払い、その上に  
「動物さんチップ」を置きます。



囲われた時点で持ち主のいない木は  
実が育っていないので収穫できません。



動物さんたちに囲われる前に  
木の持ち主になっておきましょう！

手持ちの栗がない場合、栗を借りることができます。  
マイナスの栗はプラスの栗をゲットした時点で  
すぐ清算しましょう。



大樹の木の持ち主になれません！

# 収穫しよう!

チップのまわりが  
囲まれた時点で  
収穫が始まります!



ふたつ以上同時収穫になった場合

「実りの木チップ」はどこから収穫してもいいですが、  
「大樹チップ」は一番最後に行います。

大樹は最後!





# 木の持ち主がいる場合

最後に置いて囲んだのが誰であれ、木の持ち主が動きます。

## 2人で遊んだとき（例1）

囲われた「実りの木チップ」はブルーベリーの木（1/5）。  
持ち主は黄色チームです。  
囲っているのは黄色チーム3匹、赤チーム1匹です。



ブルーベリーの木（1/5）でもらえる栗は1栗です。

持ち主の黄色チームは、  
囲っている動物さんたち1匹1栗分ずつ、  
合計3栗もらえます。

箱から3栗取りましょう。



（持ち主の動物さんは参加しません。）

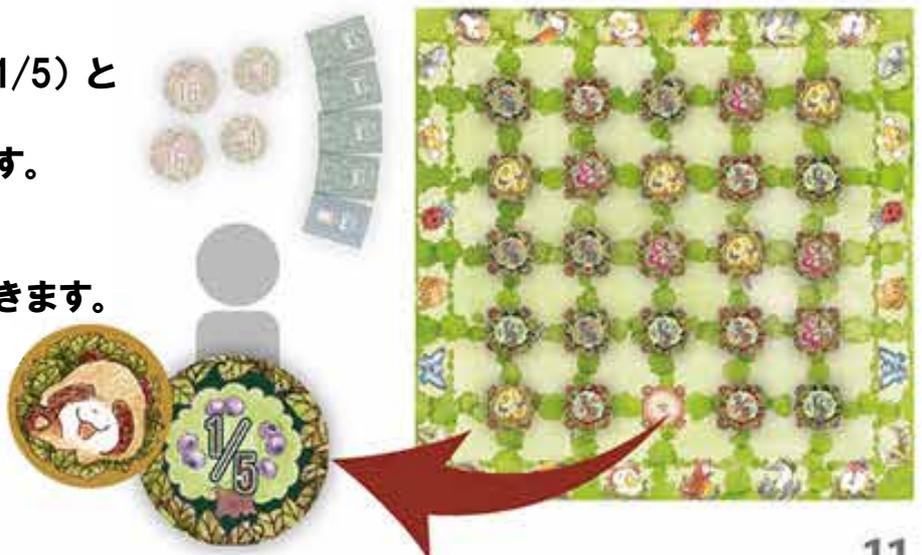
赤チームは収穫を手伝ってくれました。  
なので、黄色チームは、  
赤チームに1栗お礼で渡しましょう。



収穫の終わったブルーベリーの木（1/5）と  
持ち主の動物さんは、  
黄色チームの手元に持っていきます。

手元にもどってきた動物さんは  
また食べ物を探しに行くことができます。

これで収穫は終わりです。



## 2人で遊んだとき（例2）

囲われた「実りの木チップ」はみかんの木（3/15）。  
持ち主は黄色チームです。  
囲っているのは黄色チーム1匹、赤チーム3匹です。

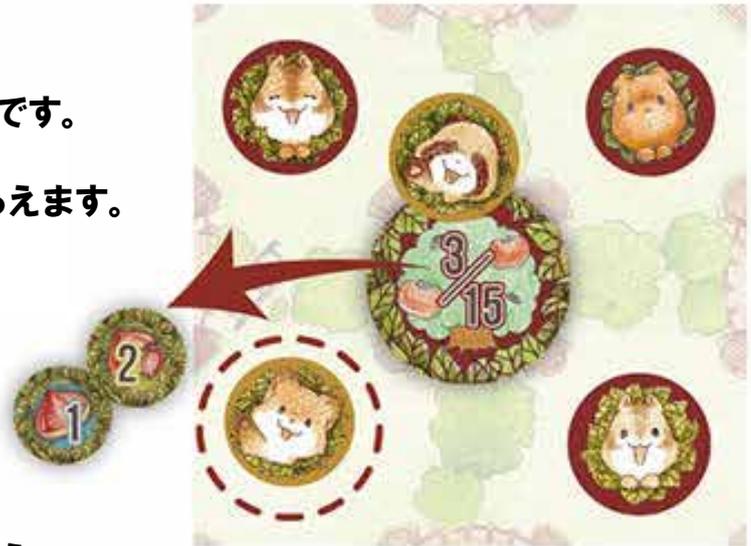


みかんの木（3/15）でもらえる栗は3栗です。  
持ち主の黄色チームは、  
囲っている動物さんたち1匹なので栗もらえます。

箱から3栗取りましょう。

（持ち主の動物さんは参加しません。）

赤チームは収穫を手伝ってくれました。  
なので、黄色チームは、  
赤チームに1匹3栗分、9栗を渡しましょう。



・・・あれ、手持ち分では、足りませんね。



その時は、となりの森に借りにいきましょう！ 6栗足りない！

足りないのは6栗。  
箱から6栗取りましょう。

借りたら、赤チームに6栗渡しましょう。



収穫終わったみかんの木（3/15）と  
持ち主の動物さんは、  
黄色チームの手元に持ってきます。

手元にもどってきた動物さんは  
また食べ物を探しに行くことができます。

これで収穫は終わりです。





## 木の持ち主がいない場合

困われた時点で持ち主のいない木は実が育たないので収穫できません。ボードから外しておきましょう。



## 大樹が困われた場合

大樹には妖精が！動物達に様々な幸福や災難をもたらします。

最後に困んだ人から時計回りに一人ずつ進めましょう。

大樹の妖精カードを引く



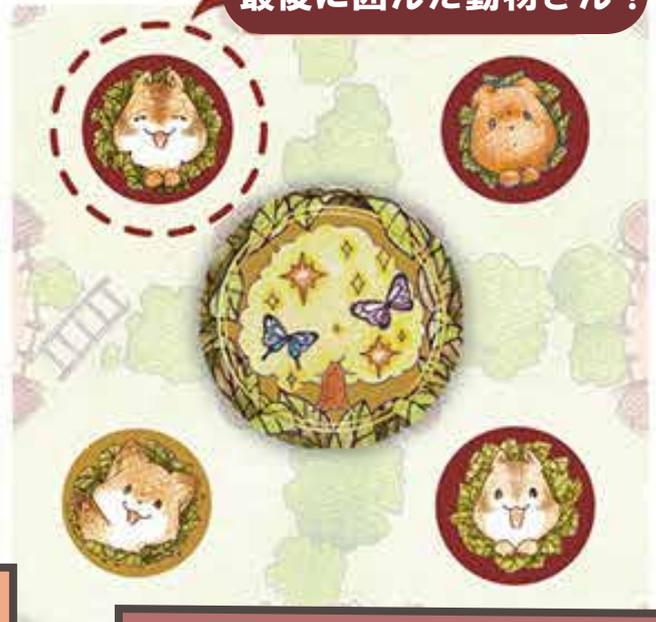
どちらかえらぼう！

OR

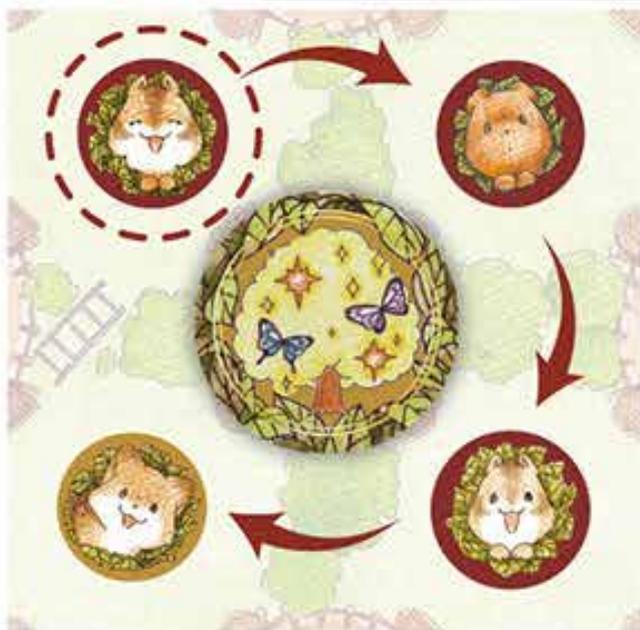


4 栗もらう

最後に困んだ動物さん！



大樹の妖精カードを引く場合



引いたらすぐカードをめくり、書いてある指示に従います。



\*カードの詳しい効果は、17ページ～19ページをご覧ください

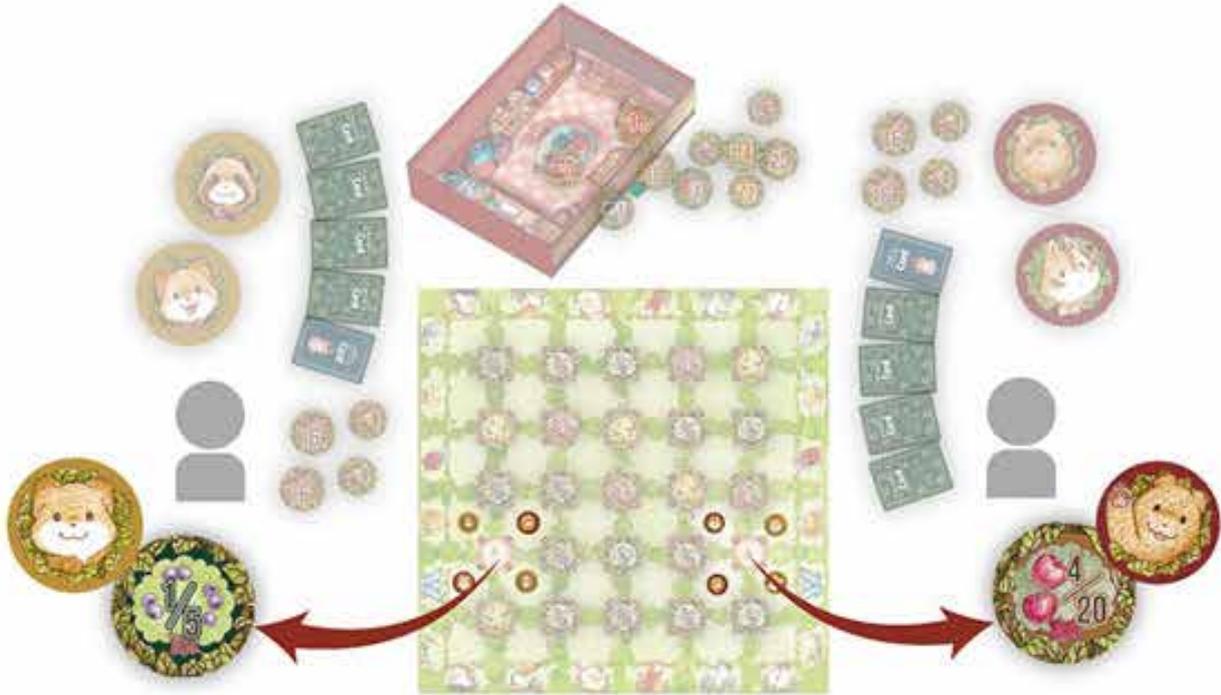
次の人もどちらか選びましょう。

大樹を困んだ全ての動物たちの行動が終了したら、動物たちの森（ボード）から大樹を外してください。ゲームをはじめるにはどうしたらいい



# 収穫が終わったら

収穫が終わった「実りの木チップ」は、自分の手元に持ってこれます。  
 (収穫方法については10ページへ)



収穫が終わって手元に来た「実りの木チップ」は、  
 次の自分のターンから、毎ターン実がなるので、栗をもらうことができます。



の?



# チップの見方



- この木のまわりを囲った動物たちが収穫時もらえる栗の数
- この木の持ち主になり収穫が終わって、自分の手元にきた後、次の自分の番から毎ターンもらえる栗の数
- この木の持ち主になるため、最初に与えなくていけない肥料の数
- ゲーム終了時にももらえる栗の数



## 実りの木チップ



ブルーベリーの木 (1/5)



みかんの木 (3/15)



さくらんぼの木 (2/10)



りんごの木 (4/20)



## 大樹チップ



# ゲーム終了条件

1~4のどれかを満たした時にゲームが終わりになります。



プレイヤー全員の動物さんがなくなった時

手持ちの動物さんがなくなったプレイヤーを飛ばして、全員なくなるまで続けます。



ボード上から「実りの木チップ」(20枚)がなくなった時

20枚全ての「実りの木チップ」がボード上からなくなった時点でゲームが終了します。



「大樹チップ」(5枚)がボード上からなくなった時

5枚全ての「大樹チップ」がボード上からなくなった時点でゲームが終了します。



「鳥さん虫さんカード」と、「ものしりふくろうさんカード」が両方なくなった時

ゲームが終了したら、栗の数を数えましょう！

借りたままのマイナスの栗がある場合、マイナス2倍になります。

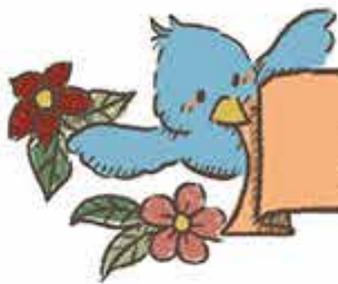
(例) -4 栗を借りていた → 返済分-8 栗で計算



手に入れた栗で

仲間たちをお腹いっぱいにして！

いっぱい栗の集めた動物さんプレイヤーが優秀なリーダーだ！



# 大樹カード効果一覧



**幸せは足元に【こんにちは妖精さん】 (2枚)**  
 食べ物がいっぱい落ちている場所を教えてください！  
 たくさんの栗と変えられるぞ！**3栗**もらう。  
 引いたらすぐ行う。終わったらこのカードは捨てる。



**幸せは足元に【こんにちは妖精さん】 (2枚)**  
 食べ物がいっぱい落ちている場所を教えてください！  
 たくさんの栗と変えられるぞ！**6栗**もらう。  
 引いたらすぐ行う。終わったらこのカードは捨てる。



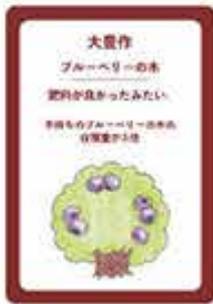
**幸せは足元に【こんにちは妖精さん】 (2枚)**  
 食べ物がいっぱい落ちている場所を教えてください！  
 たくさんの栗と変えられるぞ！**12栗**もらう。  
 引いたらすぐ行う。終わったらこのカードは捨てる。



**森の王女【美しい白いクジャク】 (2枚)**  
 とある木へ導いてくれた！  
 持ち主のいない「実りの木チップ」をボード上からひとつとれる。  
 引いたらすぐ行う。収穫は発生せずに、チップをひとつ  
 手元に持ってこれる。持ち主のいない「実りの木チップ」が  
 ボード上にない時は無効。終わったらこのカードは捨てる。



**森の魔女【秘密の飴玉】 (2枚)**  
 もらった飴玉を食べたら運が向いてきた！  
**2回**行動できる。  
 使うタイミングは自由。使用できるのは1度だけ。  
 終わったらこのカードは捨てる。



### 大豊作【ブルーベリーの木】 (1枚)

肥料が良かったみたい。手持ちのブルーベリーの木の収穫が3倍!  
ゲーム最後に、全てのブルーベリーの木に使える。  
ゲーム終了時、ブルーベリーの「実りの木チップ」が  
手元にならない場合は無効。  
\*毎ターンもらえる栗には適応されません。



### 大豊作【さくらんぼの木】 (1枚)

肥料が良かったみたい。手持ちのさくらんぼの木の収穫が2倍!  
ゲーム最後に、全てのさくらんぼの木に使える。  
ゲーム終了時、さくらんぼの「実りの木チップ」が手元にならない場合は無効。  
\*毎ターンもらえる栗には適応されません。



### 大豊作【みかんの木】 (1枚)

肥料が良かったみたい。手持ちのみかんの木の収穫が2倍!  
ゲーム最後に、全てのみかんの木に使える。  
ゲーム終了時、みかんの「実りの木チップ」が手元にならない場合は無効。  
\*毎ターンもらえる栗には適応されません。



### 大凶作【さくらんぼの木】 (1枚)

肥料が悪かったみたい。手持ちのさくらんぼの木を捨てる。  
引いたらすぐ行う。終わったらこのカードは捨てる。  
\*もし大豊作【さくらんぼの木】を持っていたら、2枚を裏返して  
シャッフル、1枚引いたカードを使用。残った1枚は捨てる。



### 大凶作【みかんの木】 (1枚)

肥料が悪かったみたい。手持ちのみかんの木を捨てる。  
引いたらすぐ行う。終わったらこのカードは捨てる。  
\*もし大豊作【みかんの木】を持っていたら、2枚を裏返して  
シャッフル、1枚引いたカードを使用。残った1枚は捨てる。



### 売買【おひとつくださいな】 (1枚)

その木をこれから管理させていただきます!  
誰かの手持ちの「実りの木チップ」をひとつ買える。  
買うときは「実りの木チップ」の下の数字(ブルーベリーの木1/5  
であれば5栗)と交換する。買わなくてもいい。誰も「実りの木チップ」を  
持っていなかったらスルー。ボード上の木又は、  
収穫できなくてボードから外した木は買えません。



### 在庫管理【虫食い】 (2枚)

手持ちの食べ物を確認していたら、実は虫食いが。

3 栗捨てる。

引いたらすぐ行く。手持ち分からのみ捨てる。手持ちがなければスルー。終わったらこのカードは捨てる。



### 在庫管理【虫食い】 (2枚)

手持ちの食べ物を確認していたら、実は虫食いが。

6 栗捨てる。

引いたらすぐ行く。手持ち分からのみ捨てる。手持ちがなければスルー。終わったらこのカードは捨てる。



### 在庫管理【虫食い】 (2枚)

手持ちの食べ物を確認していたら、実は虫食いが。

9 栗捨てる。

引いたらすぐ行く。手持ち分からのみ捨てる。手持ちがなければスルー。終わったらこのカードは捨てる。



### 在庫管理【虫食い】 (2枚)

手持ちの食べ物を確認していたら、実は虫食いが。

12 栗捨てる。

引いたらすぐ行く。手持ち分からのみ捨てる。手持ちがなければスルー。終わったらこのカードは捨てる。



### 大嵐予報【大災害】 (1枚)

手持ちの木がどれかをわからなくなっちゃった！

全員の手持ちの「実りの木チップ」を裏返してシャッフルして、このカードを引いたプレイヤーから時計回りに1枚ずつ「実りの木チップ」を引いていく。

引いたらすぐ行く。終わったらこのカードは捨てる。

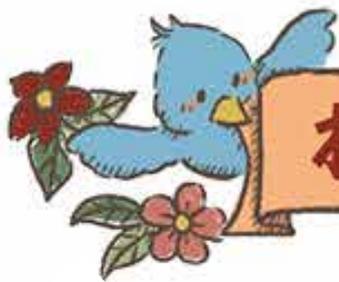


### 大嵐予報【嵐が来るよ！】 (1枚)

大慌てで食べ物を木の上に！

このカードを引いた動物以外は間に合わず、食べ物が流されちゃった… 20 栗捨てる。

引いたらすぐ行く。手持ち分からのみ捨てる。手持ちがなければスルー。終わったらこのカードは捨てる。



# わからなくなった時は



ゲームをはじめるにはどうしたらいいの？

準備しよう！  
5ページへ！

自分の番だ！  
どうなる？

食べ物を探しに行くか、木の持ち主になれるよ。  
7ページへ  
手元に木があったら栗がもらえるよ！  
14ページへ！

どうしたら栗がもらえるの？

木を囲って収穫しよう！  
10ページへ

鳥さん虫さんカードって？

動物たちを  
道案内してくれるよ！  
7ページへ！

ものしりふくろうさんカードって？

動物たちを  
道案内してくれるよ！  
8ページへ

実りの木って？

木を育てて  
食べ物を実のらせよう！  
9ページへ！

大樹って？

！大樹の木の持ち主にはなれないよ！  
困ったらカードを引こう！  
13ページへ

栗をもっていないときは？

隣の森から栗を借りよう！  
12ページへ



置きたい場所に違う動物がいる…

2パターンあるよ！

8ページへ

同時に2カ所収穫になった！

大樹は最後にやってね！

10ページへ

チップの見方は？

！効果がいっぱいあるよ！

15ページへ

木の持ち主がいなかったらどうなるの？

！木を育てないと  
食べ物ができないよ…

13ページへ

大樹の妖精カードを引いた！  
どうやってつかうの？

！それぞれ効果が違うよ！

17ページへ

ゲームはどうやっておわるの？

！4パターンあるよ！

16ページへ

栗を借りたままおわっちゃった！

！2倍で返さないといけないよ！

16ページへ

動画で遊び方が見られます！



ゲームの種類：タイル・カード・エリアマジョリティ・ハンドマネージメント  
プレイ時間：40~60分 / プレイ人数：2~4人

*Thank you for playing!*

遊んでくれてありがとう!  
これからもいっぱい遊んでね!



「ピースフル」アンケートはこちらから



*Please continue to play a lot!*